

# しんぶんの "フッ!"

## すころく

しんぶんを囲んで輪になる。和になる。  
笑顔でフッ!、気づきのフッ!  
いろんなフッ! がもりたくさん!!



### スタート

ルール説明

きみはどろぶつタウン取材する新聞記者!  
サイコロをふって進みながら、だれよりも早く  
記事ネタを集めてゴールの新聞社に向かおう!

さっそく  
聞き込み!  
**小記事GET!**

いつもの  
カフェで  
朝ごはん!

記者のカンが  
さえわたる!  
**2マス進む**

カメラを忘れた!  
スタートに  
戻る

オウムさんが  
口をすべらせた  
**中記事GET!**

ツイッターで  
情報ゲット!  
**小記事GET!**

**チェンジ!**  
自分の記事を1つ  
ほしい記事と  
交換できる

だいじな取材メモを  
落としたり!  
一番後ろの人に  
記事を1つ  
わたす

オウムさんから  
ロコミ情報  
**中記事GET!**

交番の  
おまわりさんに  
ごあいさつ

ねぼり強い  
取材がみえる  
**小記事GET!**

うれしい  
きぶん。  
その場で  
スキップ!

**スクープチャンス!**  
しんぶんちゲームを1つ選んで遊ぼう!  
とまった人は審判  
このマスに  
とまった人  
好きな記事  
GET!  
ゲームに  
勝った人  
好きな記事  
GET!

ツイッターで  
情報ゲット!  
**小記事GET!**

あと少しの  
ところで  
カバンをなくし  
交換へいく  
**10マス戻る**

さっそうと  
情報入手!  
**小記事GET!**

おと少しの  
ところで  
カバンをなくし  
交換へいく  
**10マス戻る**

おさるさんから  
小話を聞く  
**小記事GET!**

おさるさんから  
小話を聞く  
**小記事GET!**

落とし物を  
ひろって  
あげた  
**1マス戻る**

うわさ話を  
聞きつけた  
**小記事GET!**

すばらしい  
写真がとれた!  
**小記事GET!**

きげんのわるい  
ライオンさんに  
取材メモをとられた  
**記事を2つ  
もどす**

すべりこみで  
情報入手!  
**小記事GET!**

すべりこみで  
情報入手!  
**小記事GET!**

おと少しの  
ところで  
カバンをなくし  
交換へいく  
**10マス戻る**

おさるさんから  
小話を聞く  
**小記事GET!**

おさるさんから  
小話を聞く  
**小記事GET!**

落とし物を  
ひろって  
あげた  
**1マス戻る**

うわさ話を  
聞きつけた  
**小記事GET!**

すばらしい  
写真がとれた!  
**小記事GET!**

**チョイス!**  
記事ネタを探しに  
**9マス戻る**  
もしくは先を急いで  
**2マス進む**

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

ピンチ!  
ヤギさんに取材メモを  
たべられそう!  
サイコロをふって1が  
出たら記事を3つもどす

タクシーで  
移動  
**3マス進む**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

**スクープチャンス!**  
しんぶんちゲームを1つ選んで遊ぼう!  
とまった人は審判  
このマスに  
とまった人  
好きな記事  
GET!  
ゲームに  
勝った人  
好きな記事  
GET!

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

ハイエナさんに  
大事なベンが  
とられた!  
**4マス戻る**

キツネさんの  
話がウソだった!  
**記事を1つ  
もどす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

ほかの記者に  
ネタをとられた!  
**次の人に  
記事を1つ  
わたす**

やじ馬の群れから  
情報をきく  
**中記事GET!**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

リスさんから  
聞いた話を  
ど忘れて  
しまった  
**記事を1つ  
もどす**

### ゴール!

順位の得点	記事の得点	記者ランク
1着 50点	大記事 1枚 10点	150点以上 伝説の記者
2着 30点	中記事 1枚 5点	100点~149点 すごい記者
3着 20点	小記事 1枚 3点	70点~99点 ふつうの記者
4着 10点	新聞パーフェクト ボーナス 50点	70点未満 見ない記者

どちらに  
進む?  
わかれ道

待ちっていた電話が  
かかってきた!  
**小記事GET!**

待ちっていた電話が  
かかってきた!  
**小記事GET!**

公園で  
ゆっくり  
ランチ!  
**小記事GET!**

公園で  
ゆっくり  
ランチ!  
**小記事GET!**

公園で  
ゆっくり  
ランチ!  
**小記事GET!**

地道な  
取材で  
**小記事GET!**

地道な  
取材で  
**小記事GET!**

地道な  
取材で  
**小記事GET!**

**スクープチャンス!**  
しんぶんちゲームを1つ選んで遊ぼう!  
とまった人は審判  
このマスに  
とまった人  
好きな記事  
GET!  
ゲームに  
勝った人  
好きな記事  
GET!

**スクープチャンス!**  
しんぶんちゲームを1つ選んで遊ぼう!  
とまった人は審判  
このマスに  
とまった人  
好きな記事  
GET!  
ゲームに  
勝った人  
好きな記事  
GET!

**スクープチャンス!**  
しんぶんちゲームを1つ選んで遊ぼう!  
とまった人は審判  
このマスに  
とまった人  
好きな記事  
GET!  
ゲームに  
勝った人  
好きな記事  
GET!

落とし物を  
ひろって  
あげた  
**1マス戻る**

落とし物を  
ひろって  
あげた  
**1マス戻る**

落とし物を  
ひろって  
あげた  
**1マス戻る**

うわさ話を  
聞きつけた  
**小記事GET!**

うわさ話を  
聞きつけた  
**小記事GET!**

うわさ話を  
聞きつけた  
**小記事GET!**

すばらしい  
写真がとれた!  
**小記事GET!**

すばらしい  
写真がとれた!  
**小記事GET!**

すばらしい  
写真がとれた!  
**小記事GET!**

オウムさんが  
口をすべらせた  
**中記事GET!**

オウムさんが  
口をすべらせた  
**中記事GET!**

オウムさんが  
口をすべらせた  
**中記事GET!**



# デンキウナギ博士ノーベル賞!



安全な新しい  
電池開発で

デンキウナギ博士ノーベル賞! 安全な新しい電池開発で

# デンキウナギ博士ノーベル賞!



安全な新しい  
電池開発で

デンキウナギ博士ノーベル賞! 安全な新しい電池開発で



イヌのお巡りさん  
迷子の子ネコを  
無事発見



海外へ  
脱出か?  
フシさんが  
鳥かごからいなくなる



シロクマさん北極の  
氷が溶けていると  
悲しむ



かせ予防  
みんな気を  
つけよう  
あらいへま流  
手洗いのがいのすめ



イヌのお巡りさん  
迷子の子ネコを  
無事発見




海外へ  
脱出か?  
フシさんが  
鳥かごからいなくなる



シロクマさん北極の  
氷が溶けていると  
悲しむ



かせ予防  
みんな気を  
つけよう  
あらいへま流  
手洗いのがいのすめ



野球ごっこがうまい  
ツバメさんチーム  
3連勝!



野球ごっこがうまい  
ツバメさんチーム  
3連勝!



# 空とぶクルマ開発へ



## ムササビ自動車 大空へいどむ

ムササビ自動車は、空を飛ぶことができる自動車です。開発は、空とぶクルマの開発の一環として進められています。この自動車は、空を飛ぶだけでなく、地上でも走行することができます。開発は、空とぶクルマの開発の一環として進められています。

# 空とぶクルマ開発へ




## ムササビ自動車 大空へいどむ

ムササビ自動車は、空を飛ぶことができる自動車です。開発は、空とぶクルマの開発の一環として進められています。この自動車は、空を飛ぶだけでなく、地上でも走行することができます。開発は、空とぶクルマの開発の一環として進められています。




クロヒヨウさん  
スピード違反と  
あり運転で  
ごめんなさい

AIで  
動く馬型  
ロボット




PONY(ポニー)の  
ロボットペット大人気



おサルさん  
ボルダリングの  
世界記録たっせい!

合言葉は  
「メールがたまらない」



伝書バトの働き方  
大改革 デジタル化でかわる




カメさんがいた本  
「ゆっくり生きる」  
50万部売れた!




クロヒヨウさん  
スピード違反と  
あり運転で  
ごめんなさい

AIで  
動く馬型  
ロボット



PONY(ポニー)の  
ロボットペット大人気




おサルさん  
ボルダリングの  
世界記録たっせい!

合言葉は  
「メールがたまらない」



伝書バトの働き方  
大改革 デジタル化でかわる



カメさんがいた本  
「ゆっくり生きる」  
50万部売れた!

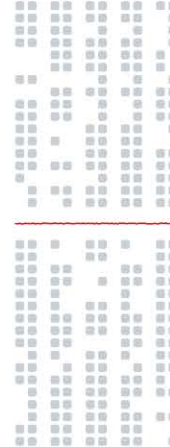


# どうぶつサミットがスタート



どうぶつタウン  
についてみんなで  
話しあおう

# どうぶつサミットがスタート



どうぶつタウン  
についてみんなで  
話しあおう

イケメンアイドル  
キシさん  
一日サマシキで

アザラシさん  
プラスチックゴミに大迷惑

海に捨てられた  
ゴミ多すぎる

イケメンアイドル  
キシさん  
一日サマシキで

アザラシさん  
プラスチックゴミに大迷惑

海に捨てられた  
ゴミ多すぎる

カンガルーさん  
ボクシングで  
世界チャンピオンに

山火事で多くの  
どうぶつが困っている

すみかをなくした  
仲間たちを救おう！

カンガルーさん  
ボクシングで  
世界チャンピオンに

山火事で多くの  
どうぶつが困っている

すみかをなくした  
仲間たちを救おう！

ネズミさんランド  
ゴールデンウィーク  
に新アトラクション

ネズミさんランド  
ゴールデンウィーク  
に新アトラクション



# 決めた! ビッグトライ



どづぶつラグビーで  
初の決勝進出!

# 決めた! ビッグトライ



どづぶつラグビーで  
初の決勝進出!

ペンギンさん初の  
6回転ジャンプ成功



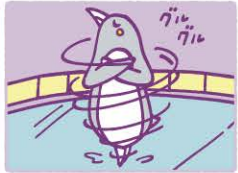
フィギュア界におどろきの声

アルマジロ選手  
サッカー決勝戦で  
だいかつやく



ペンギンさん初の  
6回転ジャンプ成功

フィギュア界におどろきの声



アルマジロ選手  
サッカー決勝戦で  
だいかつやく



どづぶつすまう春場所  
優勝ヒグマ山



冬眠から  
めざめて  
絶好調

チーター選手  
100m走  
3.21秒で圧勝



どづぶつすまう春場所  
優勝ヒグマ山

冬眠から  
めざめて  
絶好調



チーター選手  
100m走  
3.21秒で圧勝





# ヒツジさん主演女優賞!




そごじょく  
どごぶつで初めて!  
ヒツジの皮をかぶったオオカミを演じた

# ヒツジさん主演女優賞!



そごじょく  
どごぶつで初めて!  
ヒツジの皮をかぶったオオカミを演じた


歌手・ウグイスさん  
ドームコンサート  
ヒツジの皮をかぶったオオカミを演じた



アイドルグループペンギン属19  
コウテイペンギンさん  
涙の卒業  
女優として新たなスタート




歌手・ウグイスさん  
ドームコンサート  
ヒツジの皮をかぶったオオカミを演じた



アイドルグループペンギン属19  
コウテイペンギンさん  
涙の卒業  
女優として新たなスタート



人気ドラマ最終回  
「家政婦のフタ」  
視聴率40%超え



ライオンさん  
恋人ができる!  
お相手はまさかのインバラさん  
まさに美女と野獣




人気ドラマ最終回  
「家政婦のフタ」  
視聴率40%超え



ライオンさん  
恋人ができる!  
お相手はまさかのインバラさん  
まさに美女と野獣



お笑いどごぶつ1  
グランプリ優勝は  
「ヤギ」ヤギ



お笑いどごぶつ1  
グランプリ優勝は  
「ヤギ」ヤギ



実線で切りとってください。

大記事

新聞

月 日  
曜日

小記事

中記事

小記事

中記事

小記事

大記事

新聞

月 日  
曜日

小記事

中記事

小記事

中記事

小記事



実線で切りとってください。

大記事

新聞

月 日  
曜日

小記事

中記事

小記事

中記事

小記事

大記事

新聞

月 日  
曜日

小記事

中記事

小記事

中記事

小記事



難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### チェンジ「お母さん」

一語を「お母さん」に変えると  
おもしろい見出しを探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番おもしろい回答

学べる新聞知 発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### チェンジ「ぶにぶに」

一語を「ぶにぶに」に変えると  
おもしろい見出しを探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番おもしろい回答

学べる新聞知 発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### モシモ「宇宙人」

宇宙人になったらり出くわした時に  
つい言っちゃういそうな一言を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番使える回答

学べる新聞知 共感力

難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### モシモ「宿題」

学校の宿題を忘れたときに  
使える言い訳を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番使える回答

学べる新聞知 表現力

難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### カメラマン

審判が決めた見出しに合う写真を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番おもしろい回答

学べる新聞知 共感力・発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### ライター

好きな見出しと写真を組み合わせ  
おもしろい記事を作れ！

制限時間 3分 形式 さいごに1つ発表  
一番おもしろい回答

学べる新聞知 発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル コミュニケーション

### ナイス

おもしろいものを書いた写真を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番おもしろい回答

学べる新聞知 共感力・発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル アクション

### プレーン

新聞紙1枚で飛行機を作って速くまで飛ばせ！

制限時間 2分 形式 1回勝負  
一番速い飛行機

学べる新聞知 判断力・発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル アクション

### タワー

新聞紙で一番高い塔を作れ！

制限時間 2分 形式 1回勝負  
一番高い塔

学べる新聞知 判断力

難易度 ★★ ★  
ジャンル アクション

### グレイク

新聞紙1枚の両角を指でつまみ、  
引っ張り合ってより大きく破れ！

制限時間 1分 形式 1回勝負  
一番大きい新聞紙

学べる新聞知 観察力・判断力

難易度 ★★ ★  
ジャンル アクション

### ホーン

新聞紙で一番大きな音を出せ！

制限時間 2分 形式 1回勝負  
一番大きな音

学べる新聞知 発想力

難易度 ★★ ★  
ジャンル アクション

### アイトラップ

ジャンケンで負ければ  
半分になる新聞紙の上で最後まで残れ！

制限時間 3分 形式 1回勝負  
一番最後まで残った人

学べる新聞知 忍耐力



難易度             
★

ジャンル             
アクシオン

# パーツ

新聞紙1枚を破って、一番多く分ける！

制限時間 **10秒** 形式 **1回勝負**  
一番多い破片

学べる新聞知             
発想力

難易度             
★

ジャンル             
アクシオン

# ロンズ

新聞紙1枚をどぎれないように長く破れ！

制限時間 **2分** 形式 **1回勝負**  
一番長い新聞紙

学べる新聞知             
発想力

難易度             
★★

ジャンル             
スピード

# ビッツ

新聞記事の中から、一番大きいと感じる言葉を探せ！

制限時間 **1分** 形式 **どんだん発表**  
一番大きい言葉

学べる新聞知             
思考力

難易度             
★★

ジャンル             
スピード

# スモール

新聞記事の中から、一番小さいと感じる言葉を探せ！

制限時間 **1分** 形式 **どんだん発表**  
一番小さい言葉

学べる新聞知             
思考力

難易度             
★★

ジャンル             
スピード

# クアア

新聞記事の中から、一番遠いと感じる場所を探せ！

制限時間 **1分** 形式 **どんだん発表**  
一番遠い言葉

学べる新聞知             
情報処理力

難易度             
★★

ジャンル             
スピード

# ニア

新聞記事の中から、一番近いと感じる場所を探せ！

制限時間 **1分** 形式 **どんだん発表**  
一番近い言葉

学べる新聞知             
情報処理力

難易度             
★★

ジャンル             
スピード

# シリンク

見出しをどんだんソロソロでつなげる！

制限時間 **2分** 形式 **どんだん発表**  
一番多く発表した人

学べる新聞知             
探索力・思考力

難易度             
★

ジャンル             
スピード

# ビークル

乗り物の写真を探せ！

制限時間 **1分** 形式 **どんだん発表**  
一番多く発表した人

学べる新聞知             
探索力

難易度             
★

ジャンル             
スピード

# アニマル

動物をたくさん探せ！

制限時間 **1分** 形式 **どんだん発表**  
一番多く発表した人

学べる新聞知             
探索力







難易度 ★★  
ジャンル コミュニケーション

# カメラマン?

審判が決めた写真に合う見出しを探せ!

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番ひったりの回答

学べる新聞知 共感力

難易度 ★  
ジャンル コミュニケーション

# シャッター

写真をとるときの一語を探せ!

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表  
一番速い回答

学べる新聞知 発想力

難易度 ★★★  
ジャンル コミュニケーション

# センリユ

5-7の文章を抜き出せ!

制限時間 3分 形式 さいごに1つ発表  
一番おもしろい回答

学べる新聞知 発想力

難易度 ★  
ジャンル アクション

# メニー

新聞紙1枚にできるだけ多く穴を開ける!

制限時間 1分 形式 1回勝負  
一番多く穴を開けた人

学べる新聞知 発想力

難易度 ★★  
ジャンル アクション

# リソダ

新聞紙を細く丸め、リソダを作り、精製し勝負!

制限時間 1分 形式 1回勝負  
一番リソダに近い人

学べる新聞知 判断力

難易度 ★  
ジャンル アクション

# フオールド

パラパラの新聞紙をきれいにたたため!

制限時間 1分 形式 1回勝負  
一番きれいなたたみ方

学べる新聞知 観察力

難易度 ★★  
ジャンル スピード

# タテヨミ

テレビ欄で読読みできる言葉を探せ!

制限時間 2分 形式 どんどん発表  
一番文字数が多い回答

学べる新聞知 探索力

難易度 ★  
ジャンル スピード

# ネーム

記事の中から自分の名前を探せ!

制限時間 1分 形式 1回勝負  
一番早い人

学べる新聞知 探索力

難易度 ★★  
ジャンル スピード

# プライズ

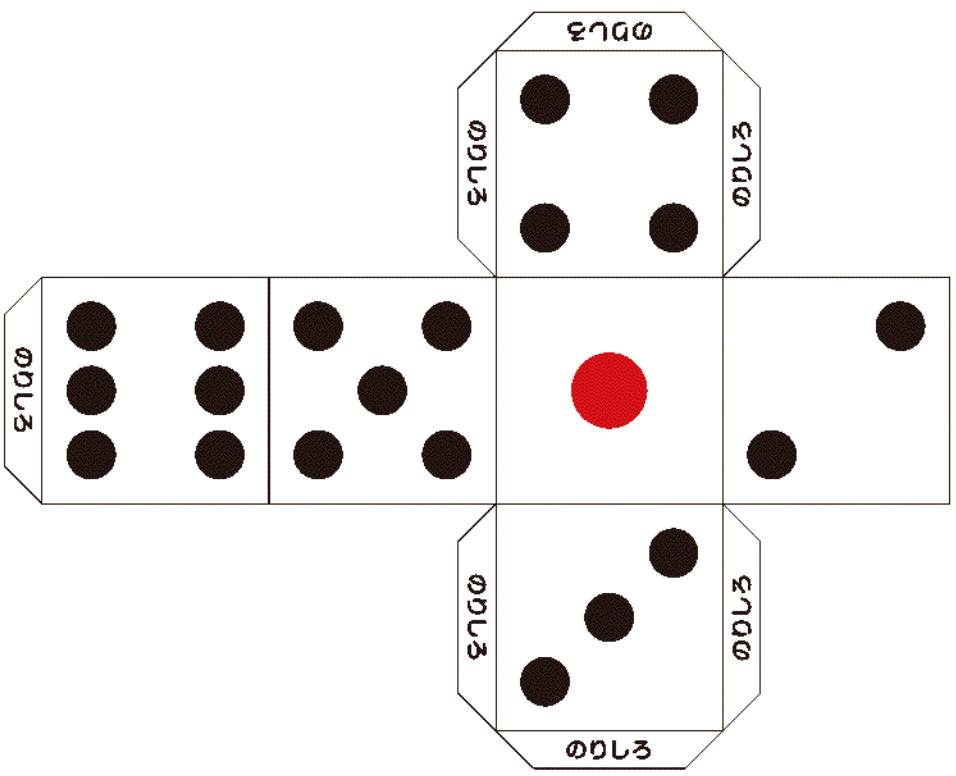
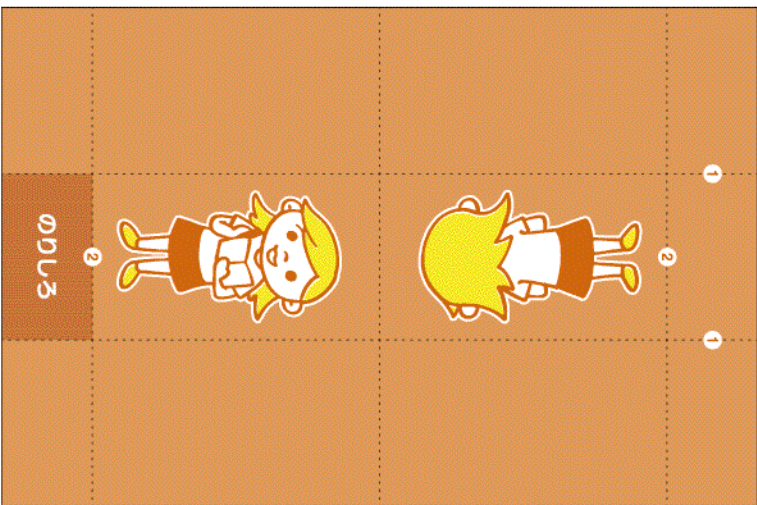
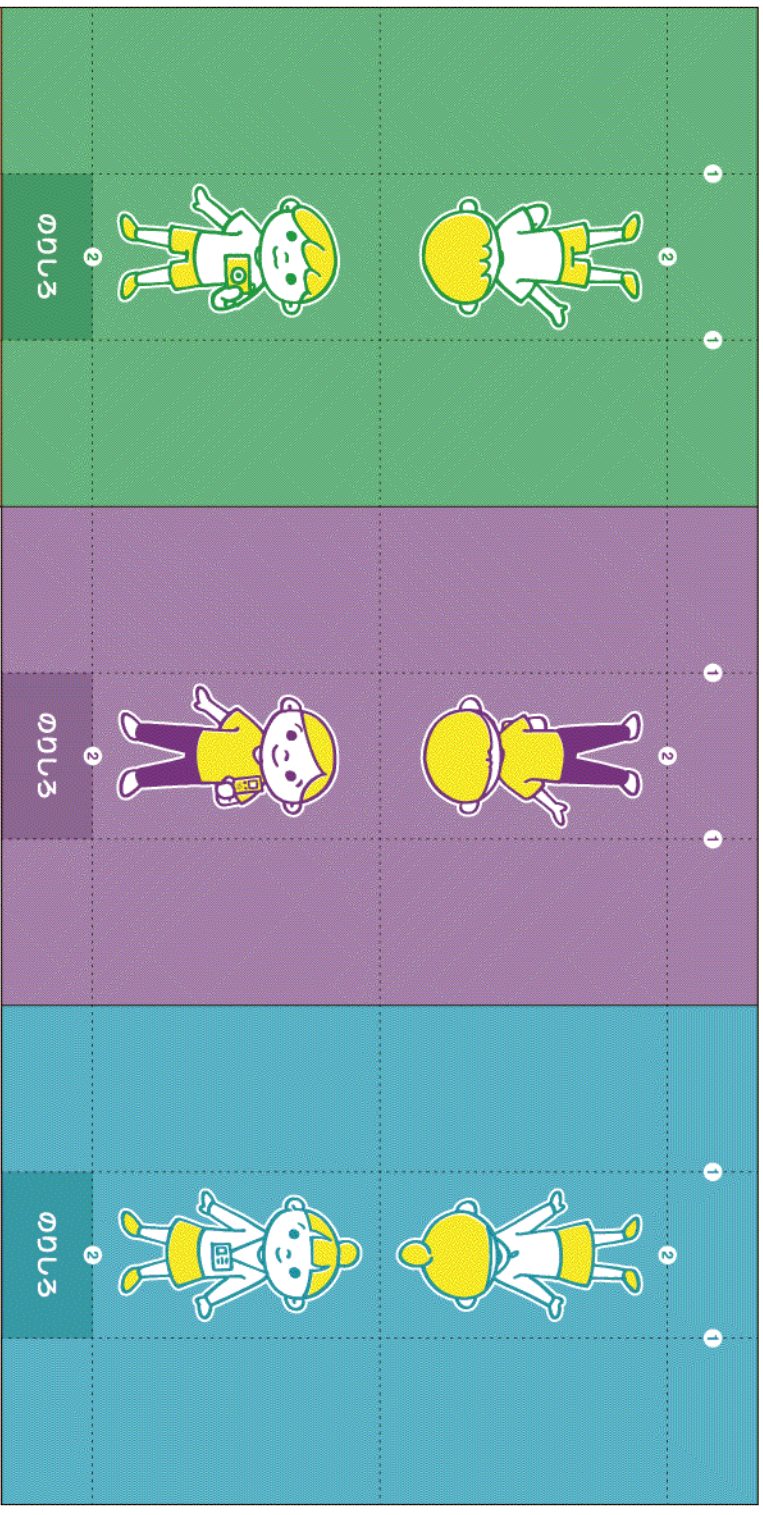
一番のほめ言葉を探せ!

制限時間 2分 形式 どんどん発表  
一番ほめてくれる回答

学べる新聞知 思考力



実線で切りとってください。





# おそびかだ ずごころ



## おそびかだ



### ストーリー

きみはどうぶつタウンを取材するしんぶん記者!

今日もどうぶつタウンでは

いろいろな出来事が起こってるよ!

サイコロを振りながら、とびつきりの記事を集めて

じぶんだけのどうぶつしんぶんをつくって、

だれよりも早くゴールの新聞社に向かおう!

しんぶん紙を片手に、さあ、取材に出發だ!





# ゲームのながれ

詳しい遊び方はおうちの人と「詳細ガイド」を読んでね！

## スタート!

ジャンケンで

じゅんぽんを決めよう!  
どうぶつしんぶん台紙を  
片手にゲームスタート!

じぶんのほんが  
きたら、サイコロを  
ふって、出た目の  
かすだけコスを  
進めよう!

マスに止まったらマスに書いて  
あることをよく読もう!  
マスの種類は下の3つ!



その他のマスに  
止まったら?

進んだり、戻ったり  
色んなマスがあるよ!  
よく読んで指示に  
よく読んで指示に  
従ってね

スクーパジャンクに  
止まったら?

しんぶんちゲームに  
チャレンジして  
記事をゲットしよう!

記事GET!に  
止まったら?

マスに書いてある  
大きさの記事を  
もらおう!

記事をゲットしたら  
右のように同じ大きさの  
わくに記事カードをおこう!  
記事が余っていたら  
手元においておこう!



## ゴール!

ゲットした記事と順位で  
点数を計算してみよう!  
一番得点が高い子が  
優勝だよ!

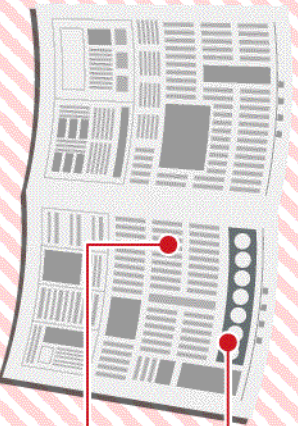
# いっしょに学ぼう! 気になるしんぶん用語!

## 見出し

一目でニュースの内容がわかるんだよ!

## 記事

ニュースの詳しい内容が書かれているよ!







はじめに～開発者の思い～

新聞を使って、思考力・判断力・表現力などを養うゲームを考えました。遊びを通じて、新聞に親しみ、文字の世界を身近に感じてもらうことができます。新聞の正しい使い方からは外れていると感じるかもしれませんが、1枚の新聞(紙)から楽しみが広がる柔軟性を大事にしたいと思います。



鳥取大学  
教育支援・  
国際交流推進機構  
教員養成センター  
教員養成部門  
大谷 直史 准教授

プレイ人数 3～4人(2人でも可)    プレイ時間 20～30分    対象年齢 4歳以上

ゲームの準備

みんなで使うもの



記事カード

大:5種×2枚 中:10種×2枚 小:15種×2枚

集めていく記事が書かれたカードです。表にして、大きさごとにまとめて置きます。



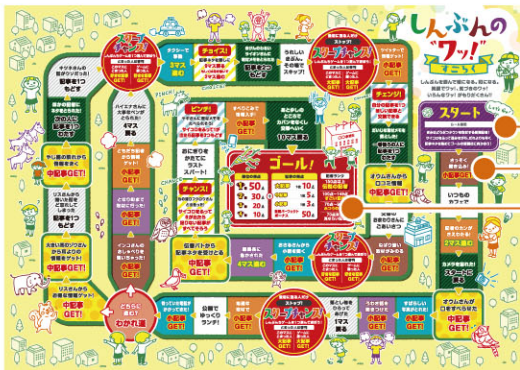
しんぶんちゲームカード

21枚



サイコロ

1個



ゲームボード

1枚

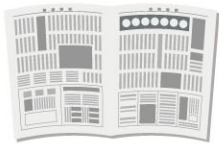
スクープチャンスに止まった時に使用します。裏返しにして重ねて置きます。

それぞれが持つもの



どうぶつしんぶん台紙

1人1枚



新聞紙

1人1枚以上



記者コマ

1人1つ

コマの組み立て方

⑦ 点線を①→②の順に山折りします  
⑧ のりしろのりをぬり、③の部分と重ねます  
⑨ 完成

集めた記事カードを配置します。スクープチャンスで使用します。1人1部以上あれば、より楽しむことができます。

ゲームの流れ

- 好きな記者コマを選んで、スタート位置に置いてください。順番はじゃんけんで決めます。手元には、どうぶつしんぶん台紙とひとり1枚以上の新聞紙を用意してください。新聞紙は1人1部以上が理想ですが、1部をみんなで分け合って使用することもできます。
- 自分の番になったらサイコロをふり、出た目の数だけコマを進め、止まったマスに指示に従います。
- 記事GET! マスに止まったら、指示された大きさの記事カードの中から好きなものを選びます。
- GETした記事カードは、どうぶつしんぶん台紙の同じ大きさの枠に置いてください。はまりきらない記事カードは、台紙の横などに並べてください。  
全員がゴールの新聞社に着いたらゲーム終了です。順位と記事の合計が最終の得点になります。合計得点が最も高かったプレイヤーが優勝です。点数に応じた記者ランクも設定していますので、伝説の記者を目指してがんばってください!

勝敗判定方法		
順位の得点	記事の得点	記者ランク
1着 50点	大記事 1枚10点	150点以上 伝説の記者
2着 30点	中記事 1枚5点	100点～149点 すごい記者
3着 20点	小記事 1枚3点	70点～99点 ふつうの記者
4着 10点	新聞パーフェクトボーナス 50点	70点未満 見えない記者

コマを進めるときのルール



記事GET!

このマスに止まったら指定された大きさの記事カードの中から好きな記事を選びます。



スクープチャンス

スクープチャンスではしんぶんち(新聞知)ゲームにチャレンジします。※しんぶんちゲームの詳細は裏面をご覧ください。

ぴったり止まった場合のみしんぶんちゲームが発生!



- スクープチャンスに止まった人は、コミュニケーションゲーム、アクションゲーム、スピードゲームの中から好きなジャンルを選びます。マスに記載された記事もらいます。
- 止まった人は審判になります。制限時間(ある場合)を伝えて、ミッションを読み上げ、スタートの合図をします。制限時間がある場合は、時間をはかり、時間がきたらストップと声をかけてください。
- 審判以外は、プレイヤーになってミッションにチャレンジします。
- 審判は勝敗を決めてください。勝ったプレイヤーはマスに記載の記事をもらいます。※2人で遊ぶ場合には、「アクション」が「スピード」から選び、審判もしんぶんちゲームに参加して、話し合っで勝者を決めてください。



その他

「Oマス進む」や「他の人に記事をわたす」など、様々なマスがあります。記載された指示に従ってください。

こんな時はどうすれば良いの?

- Q 新聞紙が1部しかないのですがゲームはできますか?  
A ある分を同じ数ずつ配ってください。もし途中で誰かの新聞が足りなくなったら、余っている人が渡してあげてください。
- Q ゲームの途中で新聞紙がなくなっちゃいました。  
A アクションゲームをたくさんやった場合は新聞紙が足りなくなることがあります。そんな時は、少ししわがついていても、ちぎれていても使えるので残っている新聞紙を使ってください。
- Q 記事カードが足りなくなりました。  
A 指定された記事が足りなくなった場合は、残念ですが記事カードはGETできません。新聞記者にとっては、記事を書くスピードも大事なのです。
- Q Oマス進む/戻るといふマスでは、進んだ先/戻った先のマスの指示に従いますか?  
A 従ってください。



# しんぶんち(新聞知)ゲームとは?

新聞は様々な分野の情報がぎっしりつまっているが、安価な紙を用いたメディアです。この特性を生かし、あらゆる側面から新聞(紙)を遊んでみよう。作られたのが「しんぶんちゲーム」です。新聞から得られる「知」は、知識だけではなく、ゲームとして遊ぶことによって、技能や思考力、協調性など、右図に示した多くの「知」を運んでくれるメディアになるのです。

ゲームにおいて試される力  
スピードゲーム アクションゲーム コミュニケーションゲーム



各能力は、新学習指導要領「育成すべき資質・能力の三つの柱」を参考に作成

# しんぶんちゲームを遊ぶにあたって

- 1 初めての方は難易度★のゲームから始めるのがオススメです。徐々に難易度をあげていきましょう。
- 2 ゲームに慣れてきたら、好きなゲームを繰り返し遊ぶこともできます。
- 3 2人でゲームをやるときは、「アクション」か「スピード」から選び、審判もしんぶんちゲームに参加して、話し合いで勝者を決めてください。
- 4 遊んだ後は新聞紙が散らからないようみんなでしっかり片付けましょう。



## スピードゲーム

新聞の記事の中から、すばやくかつ正確に言葉や写真を探し出す、速さを競うゲームです。

### ビッグ

制限時間	学べる新知識	難易度
1分	思考力	★★

新聞記事の中から、一番大きいと感じる言葉を探せ!

プレイヤーは大きいと感じた言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番大きいと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

### スモール

制限時間	学べる新知識	難易度
1分	思考力	★★

新聞記事の中から、一番小さいと感じる言葉を探せ!

プレイヤーは小さいと感じた言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番小さいと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

### ファー

制限時間	学べる新知識	難易度
1分	情報処理力	★★

新聞記事の中から、一番遠いと感じる場所を探せ!

プレイヤーは遠いと感じた言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番遠いと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

### ニア

制限時間	学べる新知識	難易度
1分	情報処理力	★★

新聞記事の中から、一番近いと感じる場所を探せ!

プレイヤーは近いと感じた言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番近いと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

### シリトリ

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	探索力・思考力	★★

見出しをどどんしりとりでつなげろ!

審判は見出しを1つ読み上げます。順番に関係なく、プレイヤーはそれを見出しからしりとりでつなげる見出しを探して読み上げます。さらにそれに続けて、しりとりで見出しを探して読み上げていきます。連続して読み上げていかせません。審判はそれぞれ読み上げた数を数え、2分たったら一番多く読み上げたプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

### ビークル

制限時間	学べる新知識	難易度
1分	探索力	★

乗り物の写真を探せ!

プレイヤーは写真に写っている乗り物を探してどんな乗り物の名前を発表します。審判はそれぞれが発表した数を数え、1分たったら一番多く発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

### アニマル

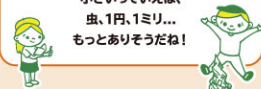
制限時間	学べる新知識	難易度
1分	探索力	★

動物をたくさん探せ!

プレイヤーは写真に写っている動物を探してどんな動物の名前を発表します。審判はそれぞれが発表した数を数え、1分たったら一番多く発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

### 一緒に考えよう!

大きいっていえば、海、1億円、夢...いろんなものがあるね!  
小さいっていえば、虫、1円、1ミリ...  
もっとありそうだね!



## アクションゲーム

新聞紙を使って、身体を動かしながら、知恵と工夫の上手さを競うゲームです。

### タワー

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	判断力	★★

新聞紙で一番高い塔を作れ!

プレイヤーは新聞紙を自由な枚数使って、自立する(支えなしに立つ)塔を作ります。塔の形は自由です。2分たったら高さを比べ、一番高いタワーを作ったプレイヤーの勝ちです。

#### ポイント

新聞紙をジグザグに折って重ねるのはどう?



### ブレイク

制限時間	学べる新知識	難易度
—	観察力・判断力	★

新聞紙1枚の両角を指でつまみ、引っ張り合ってより大きく破れ!

審判が新聞1枚を広げます。2人のプレイヤーそれぞれが新聞紙の角2つを親指と人差し指でつまんで持ちます。スタートの合図で引っ張り合って破り、大きな新聞紙を持っている方が勝ちです。プレイヤーが3人の場合、ジャンケンで負けた2人が対戦し、その勝者とジャンケンの勝者が勝負してください。

#### ポイント

力の入れ具合を考えてみよう!



### アイランド

制限時間	学べる新知識	難易度
3分	忍耐力	★

ジャンケンで負ければ半分になる新聞紙の上で最後まで残れ!

プレイヤーはそれぞれ新聞紙1枚を広げて上に乗り、審判と一緒にジャンケンをします。ジャンケンに負けた人は新聞紙を半分に折り返し、その上に乗ります。これを繰り返して、3分たつ時に、一番大きな新聞紙に乗っているプレイヤーの勝ちです。



### ホーン

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	発想力	★

新聞紙で一番大きな音を出せ!

2分たつたら、プレイヤーは額にひとりずつ音を鳴らして、一番大きな音を出したと審判が判断したプレイヤーの勝ちです。

#### ポイント

これな〜んだ!? おうちの人の聞いてみよう!



### パーツ

制限時間	学べる新知識	難易度
10秒	発想力	★

新聞紙1枚を破って、一番多く分けろ!

プレイヤーは新聞紙1枚をできるだけ細く切ります。10秒たつたら審判と一緒に破ったピースの数を数え、一番多く破ったプレイヤーが勝ちです。

#### ポイント

大きさは全く関係ないよ!できるだけ多く破ってみよう!

### プレーン

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	判断力・発想力	★

新聞紙1枚で飛行機を作って、遠くまで飛ばせ!

プレイヤーは新聞紙1枚を使って紙飛行機をつくれます。2分たつたら、一列に並んでいっせいに飛ばします。審判が飛距離を測定し、一番遠くまで飛んだプレイヤーの勝ちです。

#### ポイント

新聞紙を2つか4つ折りにしてから紙飛行機を折ってみよう!



### ロング

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	発想力	★

新聞紙1枚をとぎれないように長く破れ!

プレイヤーは新聞紙1枚を、途中で切れないようにとぎれなく破っていきます。2分たつたら審判が長さ比べて一番長い人が勝ちです。

#### ポイント

リンゴの皮むきみたいに細く長く破って...



## コミュニケーションゲーム

新聞の記事を使って、自分だけの発想と表現でおもしろさを競うゲームです。

### チェンジ「お母さん」

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	発想力	★★★

一語を「お母さん」に変えたとおもしろい見出しを探せ!

プレイヤーは1つの言葉を「お母さん」に変えたとおもしろくなる見出し(一部分も可)を探します。2分たつたら、1つの言葉を「お母さん」に変えた見出しを1つ発表してください。審判は発表された中から1番おもしろかった見出しを決めてください。選ばれた見出しを発表したプレイヤーの勝ちです。

### チェンジ「ぶにぶに」

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	発想力	★★★

一語を「ぶにぶに」に変えたとおもしろい見出しを探せ!

プレイヤーは1つの言葉を「ぶにぶに」に変えたとおもしろくなる見出し(一部分も可)を探します。2分たつたら、1つの言葉を「ぶにぶに」に変えた見出しを1つ発表してください。審判は発表された中から1番おもしろかった見出しを決めてください。選ばれた見出しを発表したプレイヤーの勝ちです。

### モシモ「宇宙人」

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	共感力	★★

宇宙人にならうとしたらいつ言っちゃいそうかな一言を探せ!

プレイヤーは宇宙人にならうとしたらいつ言っちゃいそうかな一言を探します。選ぶ言葉は見出しの中からでもOK(一部分も可)。2分たつたら、これならうまくいきそうだなと思った一言を発表してください。審判は発表された中から自分も使ってみたいと思った一言を決めてください。選ばれた一言を発表したプレイヤーの勝ちです。

### モシモ「宿題」

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	表現力	★★

学校の宿題を忘れたときに使える言い訳を探せ!

プレイヤーは学校の宿題を忘れたときに使える言い訳を探します。選ぶ言葉は見出しの中からでもOK(一部分も可)。2分たつたら、これならうまくいきそうだなと思った一言を発表してください。審判は発表された中から自分も使ってみたいと思った一言を決めてください。選ばれた一言を発表したプレイヤーの勝ちです。

### ライター

制限時間	学べる新知識	難易度
3分	発想力	★★

好きな見出しと写真を組み合わせるとおもしろい記事を作れ!

プレイヤーは自由に見出しと写真を組み合わせ、新しいおもしろい記事を作ってください(一部分も可)。3分たつたら、1番おもしろいと思う見出しと写真の組み合わせを発表してください。審判は発表された中から一番おもしろいと思った組み合わせを決めてください。選ばれた組み合わせを発表したプレイヤーの勝ちです。

### カメラマン

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	共感力・発想力	★

審判が決めた見出しに合う写真を探せ!

審判は自分の新聞の中からお題となる見出しを1つ選んで発表します(一部分も可)。プレイヤーはお題の見出しに合う写真を探して、2分たつたら1枚写真を発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から1番おもしろいと思った写真を決めてください。選ばれた写真を発表したプレイヤーの勝ちです。

### ナイス

制限時間	学べる新知識	難易度
2分	共感力・発想力	★

おもしろいものを写した写真を探せ!

プレイヤーはおもしろいと思う写真を探して、2分たつたら1枚写真を発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から1番おもしろいと思った写真を決めてください。選ばれた写真を発表したプレイヤーの勝ちです。

### ポイント

審判が選びそうな答えを想像してみよう!



## おうちのかたへ

しんぶんちゲームが難しいと感じたら... 次の2つの特別ルールに則ってプレイしてみてください。

- 1 お母さん、お父さんと同じものを作ることができたらゲームクリアです。好きな記事をもらいましょう。
- 2 制限時間内にできなかったら時間を増やしましょう。お母さん、お父さんとじっくり取り組みましょう。







# もってひろがるしんぶんの“クツ!”

## しんぶんち(新聞知)ゲーム第二弾

みんなの想像力といっしょに“クツ!”と楽しさくらむ、新しいしんぶんち(新聞知)ゲームさらに盛り上がる!

### スピードゲーム

クワダ		ストロンク		ストローク	
制限時間	学べる新聞知	制限時間	学べる新聞知	制限時間	学べる新聞知
1分	探索力	1分	思考力	2分	情報処理能力
★	★	★	★	★	★

**新聞記事の中から、人がたくさん写っている写真を探せ!**

プレイヤーは写真に写る人数を数え、その人数をどんな発表します。1分たったら、審判が一番多い人数を発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

**新聞記事の中から、一番強いと感じる言葉を探せ!**

プレイヤーは強いと感じた言葉を見出しまたは記事の中(一部分も可)から探してどんな発表します。1分たったら、審判が一番強いと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

**新聞記事の中から、一番画数の多い漢字を探せ!**

プレイヤーは画数が多いと思った漢字を見出しまたは記事の中(一部分も可)から探して、画数をどんな発表します。2分たったら、審判が一番画数が多かった漢字を発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

### アクションゲーム

ホール		チョップ		ハー	
制限時間	学べる新聞知	制限時間	学べる新聞知	制限時間	学べる新聞知
-	判断力	-	判断力	1分	観察力
★	★	★	★	★	★

**新聞紙1枚に穴を開けて、一番早くくぐれ!**

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。審判がスタートの合図を出したら、全プレイヤーはいっせいに穴を開け、開けた穴をくぐります。一番早く通りぬけられたプレイヤーの勝ちです。くぐるまでに穴が破けてしまったら、別の新聞紙を使ってもう一度やり直してください。

**ポイント**

穴の形は○だけじゃないよ!  
通りやすい形を探してみよう!

**新聞紙1枚を持って、チョップで破れ!**

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。ひとりずつ新聞紙を片手に持ち、チョップで新聞紙を破ります。審判は各プレイヤーの新聞紙を確認し、一番大きな切れ目を入れたプレイヤーの勝ちです。

**ポイント**

新聞紙で破りやすいところはどこだろう?

**新聞紙1枚を持って、持ち替えなしで、半分に破れ!**

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。審判が1分間をはかるので、その間に各プレイヤーは新聞紙を半分に破れるよう持ち手を決め、破ります。審判は各プレイヤーの新聞紙を確認し、一番半分に近い大きさに新聞紙を破れたプレイヤーの勝ちです。なお、一度決めた持ち手は変えられません。

**ポイント**

きれいに分けられそうなところはどこだろう?

### コミュニケーションゲーム

ペーパー		スタンプ		ラフ	
制限時間	学べる新聞知	制限時間	学べる新聞知	制限時間	学べる新聞知
2分	発想力	2分	表現力	3分	共感力
★★	★★	★	★	★★	★★

**「はやいやい」の前につけると一番はやくなる言葉を探せ!**

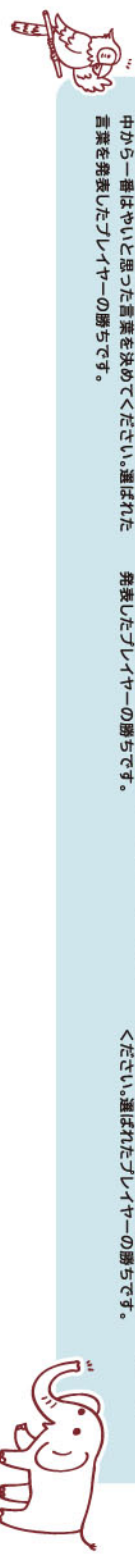
プレイヤーは「はやいやい」という言葉の前につけると倍にはやく感じる言葉を見出しまたは記事の中(一部分も可)から探します。2分たったら、運んだ言葉で「はやいやい」の前につけて1つ発表してください(例:世界ーはやいやい)。審判は発表された中から一番はやいやいと思った言葉を決めてください。選ばれた言葉を発表したプレイヤーの勝ちです。

**スワホの待ち受け画面にしたくなる写真を探せ!**

プレイヤーはスワホの待ち受け画面に載えそうな写真を探して、2分たったら、一番使えそうだと思う写真を1枚発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から、一番待ち受けにしたいと思った写真を決めてください。選ばれた写真を発表したプレイヤーの勝ちです。

**「好きです」を言い換える言葉を探せ!**

プレイヤーは「好きです」に代わる言葉を探します。選ぶ言葉は出しの中からでも記事の中からでもOK(一部も可)。3分たったら、一番良い表現だと思う言葉を1つ発表してください。審判は発表された中から一番伝わると思った言葉を決めてください。選ばれたプレイヤーの勝ちです。





# みんなの想像力といっしょに“クッ!”と楽しさくらむ、新しいしんぶんち(新聞知)ゲーム第三弾

みんなの想像力といっしょに“クッ!”と楽しさくらむ、新しいしんぶんち(新聞知)ゲームさらに盛り上がる!



## スピードゲーム

クテヨミ	ネーム	フライズ
制限時間 2分	制限時間 -	制限時間 2分
学べる新聞知	学べる新聞知	学べる新聞知
難易度 ★★★	難易度 ★	難易度 ★★★
探索力 ★★★	探索力 ★	思考力 ★★★

**テレビ欄で縦読みできる言葉を探せ!**

テレビヤーマは新聞のテレビ欄を縦に読んで見つけた言葉を探してどんな言葉を探します。審判が2分間をはかるので、その間に一番文字数の多い言葉を発表したテレビヤーマが勝ちです。※文字数が同じになった場合、一番多い文字数の言葉を最も多く発表したテレビヤーマの勝ちです。

**記事の中から自分の名前を探せ!**

テレビヤーマは自分の(下の)名前に使われている文字(漢字またはひらがな)を探します。すべての文字を最初に見つけたテレビヤーマが勝ちです。

**一番のほめ言葉を探せ!**

テレビヤーマはほめ言葉を、見出しまたは記事の中から探して、どんな言葉を探します。2分たったら、審判が一番ほめられていると思う言葉を発表したテレビヤーマを選び、選ばれたテレビヤーマが勝ちです。

## アクションゲーム

クニニ	リング	フールド
制限時間 1分	制限時間 -	制限時間 1分
学べる新聞知	学べる新聞知	学べる新聞知
難易度 ★	難易度 ★★★	難易度 ★
発想力 ★	判断力 ★★★	観察力 ★

**新聞紙1枚にできるだけ多く穴を開ける!**

テレビヤーマはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。審判が1分間をはかるので、その間にテレビヤーマは、できるかぎり多く穴を開けます。一番多く穴を開けたテレビヤーマの勝ちです。

**新聞紙を細く丸め、リングを作り、輪投げ勝負!**

テレビヤーマは新聞紙1枚を丸めて長い棒を作り、両端を差し込んでリングを作ります。バトとなる場所(物)を決めて、それぞれリングを投げ、一番バトに近かったテレビヤーマが勝ちです。※輪を作るのが難しい場合、大人の方が補助してあげてください。

**バラバラの新聞紙をきれいにたたため!**

テレビヤーマはそれぞれ新聞紙1部を広げてバラバラにします。審判が1分間をはかるので、その間に各テレビヤーマは新聞紙を集めて上左折・折り目・両角がそろうように4つ折りにたためます。一番きれいにたためたテレビヤーマの勝ちです。※ページ数はそろえる必要はありません。



**ポイント**

穴の開け方にも色々あるね!

**ポイント**

新聞紙で輪っかを作ってみよう!

**ポイント**

○の部分ができるようにたたもう!

## コミュニケーションゲーム

カメラマン?	シャッター	セリフ
制限時間 2分	制限時間 2分	制限時間 3分
学べる新聞知	学べる新聞知	学べる新聞知
難易度 ★★★	難易度 ★	難易度 ★★★
共感力 ★★★	発想力 ★	表現力 ★★★

**審判が決めた写真に合う見出しを探せ!**

審判は、新聞の中から写真を1枚選んでください。テレビヤーマはその写真にぴったりの見出しを探します(一部分も可)。2分たったら、1つ発表してください。審判は発表された中から一番ぴったりだと思った見出しを決めてください。選ばれた言葉を発表したテレビヤーマの勝ちです。※見出しはキャプション以外から選んでください。

**写真をとるときの一語を探せ!**

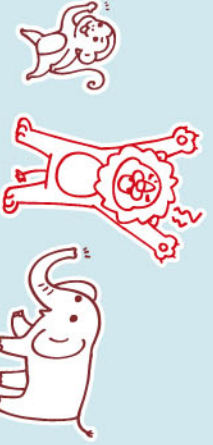
テレビヤーマは写真を撮るときに言う言葉を探して、一番使えそうだと思った言葉を発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から、一番使えそうだったと思った見出しを決めてください。選ばれた言葉を発表したテレビヤーマの勝ちです。

**5-7-5の文章を抜き出せ!**

テレビヤーマは新聞から、5文字・7文字・5文字のまとまりで読んでいる言葉を探し、それをそのまま川柳とします。選んだ言葉は見出しの中からでも記事の中からでもOK(一部も可)。3分たったら、一番おもしろいと思う川柳を1つ発表してください。審判は発表された中から一番おもしろい川柳を決めてください。選ばれたテレビヤーマの勝ちです。

**ポイント**

キャプションは、新聞に載っている写真やイラストの説明のことだよ!



**ポイント**

川柳(せんりゅう)は、5文字・7文字・5文字のまとまりで読んでいる言葉を探し、それをそのまま川柳とします。選んだ言葉は見出しの中からでも記事の中からでもOK(一部も可)。3分たったら、一番おもしろいと思う川柳を1つ発表してください。審判は発表された中から一番おもしろい川柳を決めてください。選ばれたテレビヤーマの勝ちです。

川柳(せんりゅう)は、5文字・7文字・5文字のまとまりで読んでいる言葉を探し、それをそのまま川柳とします。選んだ言葉は見出しの中からでも記事の中からでもOK(一部も可)。3分たったら、一番おもしろいと思う川柳を1つ発表してください。審判は発表された中から一番おもしろい川柳を決めてください。選ばれたテレビヤーマの勝ちです。

例) 春到来 四月初に 潮間に (はるとうらい:5文字、しがつあたまに:7文字、まんまいに:5文字)

