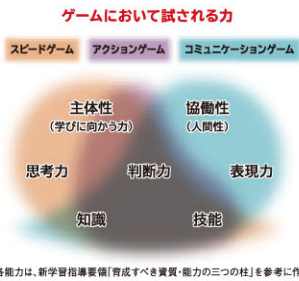


しんぶんち(新聞知)ゲームとは?

新聞は様々な分野の情報がぎっしりつまっているが、安価な紙を用いたメディアです。この特性を生かし、あらゆる側面から新聞(紙)を遊んでみよう。作られたのが「しんぶんちゲーム」です。新聞から得られる「知」は、知識だけではなく、ゲームとして遊ぶことによって、技能や思考力、協調性など、右図に示した多くの「知」を運んでくれるメディアになるのです。



しんぶんちゲームを遊ぶにあたって

- 1 初めての方は難易度★のゲームから始めるのがオススメです。徐々に難易度をあげていきましょう。
- 2 ゲームに慣れてきたら、好きなゲームを繰り返し遊ぶこともできます。
- 3 2人でゲームをやるときは、「アクション」か「スピード」から選び、審判もしんぶんちゲームに参加して、話し合いで勝者を決めてください。
- 4 遊んだ後は新聞紙が散らからないようみんなでしっかり片付けましょう。



スピードゲーム

新聞の記事の中から、すばやくかつ正確に言葉や写真を探し出す、速さを競うゲームです。

ビッグ

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	思考力	★★

新聞記事の中から、一番大きいと感じる言葉を探せ!

プレイヤーは大きいと感じる言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番大きいと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

スモール

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	思考力	★★

新聞記事の中から、一番小さいと感じる言葉を探せ!

プレイヤーは小さいと感じる言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番小さいと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

ファー

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	情報処理力	★★

新聞記事の中から、一番遠いと感じる場所を探せ!

プレイヤーは遠いと感じる言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番遠いと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

ニア

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	情報処理力	★★

新聞記事の中から、一番近いと感じる場所を探せ!

プレイヤーは近いと感じる言葉をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番近いと思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

シリトリ

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	探索力・思考力	★★

見出しをどどんしりとりでつなげろ!

審判は見出しを1つ読み上げます。順番に関係なく、プレイヤーはそれを見出しからしりとりでつなげる見出しを探して読み上げます。さらにそれに続けて、しりとりで見出しを探して読み上げていきます。連続して読み上げてもかまいません。審判はそれぞれが読み上げた数を数え、2分たったら一番多く読み上げたプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

ビークル

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	探索力	★

乗り物の写真を探せ!

プレイヤーは写真に写っている乗り物を探してどんどん乗り物の名前を発表します。審判はそれぞれが発表した数を数え、1分たったら一番多く発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

アニマル

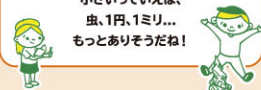
制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	探索力	★

動物をたくさん探せ!

プレイヤーは写真に写っている動物を探してどんどん動物の名前を発表します。審判はそれぞれが発表した数を数え、1分たったら一番多く発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

一緒に考えよう!

大きいっていえば、海、1億円、夢...いろんなものがあるね!
小さいっていえば、虫、1円、1ミリ...
もっとありそうだね!



アクションゲーム

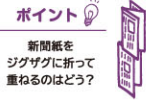
新聞紙を使って、身体を動かしながら、知恵と工夫の上手さを競うゲームです。

タワー

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	判断力	★★

新聞紙で一番高い塔を作れ!

プレイヤーは新聞紙を自由な枚数使って、自立する(支えなしに立つ)塔を作ります。塔の形は自由です。2分たったら高さを比べ、一番高いタワーを作ったプレイヤーの勝ちです。



ブレイク

制限時間	学べる新聞知	難易度
-	観察力・判断力	★

新聞紙1枚の両角を指でつまみ、引っ張り合ってより大きく破れ!

審判が新聞1枚を広げます。2人のプレイヤーそれぞれが新聞紙の角2つを親指と人差し指でつまんで持ちます。スタートの合図で引っ張り合って破り、大きな新聞紙を持っている方が勝ちです。プレイヤーが3人の場合、ジャンケンで負けた2人が対戦し、その勝者とジャンケンの勝者が勝負してください。



アイランド

制限時間	学べる新聞知	難易度
3分	忍耐力	★

ジャンケンで負ければ半分になる新聞紙の上で最後まで残れ!

プレイヤーはそれぞれ新聞紙1枚を広げて上に乗り、審判と一緒にジャンケンをします。ジャンケンに負けた人は新聞紙を半分に折り返し、その上に乗ります。これを繰り返して、3分たつ時に、一番大きな新聞紙に乗っているプレイヤーの勝ちです。

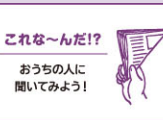


ホーン

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	発想力	★

新聞紙で一番大きな音を出せ!

2分たつたら、プレイヤーは頼むとりずつ音を鳴らして、一番大きな音を出したと審判が判断したプレイヤーの勝ちです。

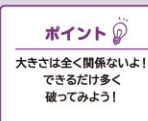


パーツ

制限時間	学べる新聞知	難易度
10秒	発想力	★

新聞紙1枚を破って、一番多く分けろ!

プレイヤーは新聞紙1枚をできるだけ細く切ります。10秒たつたら審判と一緒に破ったピースの数を数え、一番多く破ったプレイヤーが勝ちです。

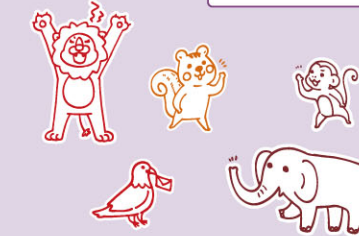
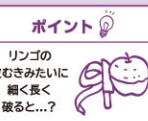


ロング

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	発想力	★

新聞紙1枚をとぎれないように長く破れ!

プレイヤーは新聞紙1枚を、途中で切れないようにどんどん長く破っていきます。2分たつたら審判が長さ比べて一番長い人が勝ちです。



コミュニケーションゲーム

新聞の記事を使って、自分だけの発想と表現でおもしろさを競うゲームです。

チェンジ「お母さん」

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	発想力	★★★

一語を「お母さん」に変えたとおもしろい見出しを探せ!

プレイヤーは1つの言葉を「お母さん」に変えたとおもしろくなる見出し(一部分も可)を探します。2分たつたら、1つの言葉を「お母さん」に変えた見出しを1つ発表してください。審判は発表された中から1番おもしろかった見出しを決めてください。選ばれた見出しを発表したプレイヤーの勝ちです。

チェンジ「ぶにぶに」

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	発想力	★★★

一語を「ぶにぶに」に変えたとおもしろい見出しを探せ!

プレイヤーは1つの言葉を「ぶにぶに」に変えたとおもしろくなる見出し(一部分も可)を探します。2分たつたら、1つの言葉を「ぶにぶに」に変えた見出しを1つ発表してください。審判は発表された中から1番おもしろかった見出しを決めてください。選ばれた見出しを発表したプレイヤーの勝ちです。

モシモ「宇宙人」

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	共感力	★★

宇宙人にならうとしたらいつ言っちゃいそうかな一言を探せ!

プレイヤーは宇宙人にならうとしたらいつ言っちゃいそうかな一言を探します。選ぶ言葉は見出しの中からでもOK(一部分も可)。2分たつたら、これならうまくいきそうだなと思った一言を発表してください。審判は発表された中から自分も使ってみたいと思った一言を決めてください。選ばれた一言を発表したプレイヤーの勝ちです。

モシモ「宿題」

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	表現力	★★

学校の宿題を忘れたときに使える言い訳を探せ!

プレイヤーは学校の宿題を忘れたときに使える言い訳を探します。選ぶ言葉は見出しの中からでもOK(一部分も可)。2分たつたら、これならうまくいきそうだなと思った一言を発表してください。審判は発表された中から自分も使ってみたいと思った一言を決めてください。選ばれた一言を発表したプレイヤーの勝ちです。

ライター

制限時間	学べる新聞知	難易度
3分	発想力	★★

好きな見出しと写真を組み合わせるとおもしろい記事を作れ!

プレイヤーは自由に見出しと写真を組み合わせ、新しいおもしろい記事を作ってください(一部分も可)。3分たつたら、1番おもしろいと思う見出しと写真の組み合わせを発表してください。審判は発表された中から一番おもしろいと思った組み合わせを決めてください。選ばれた組み合わせを発表したプレイヤーの勝ちです。

カメラマン

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	共感力・発想力	★

審判が決めた見出しに合う写真を探せ!

審判は自分の新聞の中からお題となる見出しを1つ選んで発表します(一部分も可)。プレイヤーはお題の見出しに合う写真を探して、2分たつたら1枚写真を発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から1番面白いと思った写真を決めてください。選ばれた写真を発表したプレイヤーの勝ちです。

ナイス

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	共感力・発想力	★

おもしろいものを写した写真を探せ!

プレイヤーはおもしろいと思う写真を探して、2分たつたら1枚写真を発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から1番おもしろいと思った写真を決めてください。選ばれた写真を発表したプレイヤーの勝ちです。

ポイント!

審判が選びそうな答えを想像してみよう!



おうちのかたへ

しんぶんちゲームが難しいと感じたら... 次の2つの特別ルールに則ってプレイしてみてください。

- 1 お母さん、お父さんと同じものを作ることができたらゲームクリアです。好きな記事をもらいましょう。
- 2 制限時間内にできなかったら時間を増やしましょう。お母さん、お父さんとじっくり取り組みましょう。



点線で切りとってください。

難易度
★★★
ジャンル
コミュニケーション

チェンジ「お母さん」

一語を「お母さん」に変えると
おもしろい見出しを探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番おもしろい回答

学べる新聞知
発想力

難易度
★★★
ジャンル
コミュニケーション

チェンジ「ぷにぷに」

一語を「ぷにぷに」に変えると
おもしろい見出しを探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番おもしろい回答

学べる新聞知
発想力

難易度
★★
ジャンル
コミュニケーション

モシモ「宇宙人」

宇宙人にばったり出くわした時に
つい言っちゃいそうな一言を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番使える回答

学べる新聞知
共感力

難易度
★★
ジャンル
コミュニケーション

モシモ「宿題」

学校の宿題を忘れたときに
使える言い訳を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番使える回答

学べる新聞知
表現力

難易度
★
ジャンル
コミュニケーション

カメラマン

審判が決めた見出しに合う写真を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番おもしろい回答

学べる新聞知
共感力・発想力

難易度
★★
ジャンル
コミュニケーション

ライター

好きな見出しと写真を組み合わせ
おもしろい記事を作れ！

制限時間 3分 形式 さいごに1つ発表
一番おもしろい回答

学べる新聞知
発想力

難易度
★
ジャンル
コミュニケーション

ナイス

おいしいものを写した写真を探せ！

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番おいしい回答

学べる新聞知
共感力・発想力

難易度
★
ジャンル
アクション

プレーン

新聞紙1枚で飛行機を作って、遠くまで飛ばせ！

制限時間 2分 形式 1回勝負
一番速い飛行機

学べる新聞知
判断力・発想力

難易度
★★
ジャンル
アクション

タワー

新聞紙で一番高い塔を作れ！

制限時間 2分 形式 1回勝負
一番高い塔

学べる新聞知
判断力

難易度
★
ジャンル
アクション

ブレイク

新聞紙1枚の両角を指でつまみ、
引っ張り合ってより大きく破れ！

制限時間 — 形式 1回勝負
一番大きい新聞紙

学べる新聞知
観察力・判断力

難易度
★
ジャンル
アクション

ホーン

新聞紙で一番大きな音を出せ！

制限時間 2分 形式 1回勝負
一番大きな音

学べる新聞知
発想力

難易度
★
ジャンル
アクション

アイランド

ジャンケンで負ければ
半分になる新聞紙の上で最後まで残れ！

制限時間 3分 形式 1回勝負
一番最後に残った人

学べる新聞知
忍耐力

点線で切りとってください。

<p>難易度 ★ ジャンル アクション</p> <h2>パーツ</h2> <p>新聞紙1枚を破って、一番多く分けろ！</p> <p>制限時間 10秒 形式 1回勝負 一番多い破片</p> <p>学べる新聞知 発想力</p>	<p>難易度 ★ ジャンル アクション</p> <h2>ロング</h2> <p>新聞紙1枚をとぎれないように長く破れ！</p> <p>制限時間 2分 形式 1回勝負 一番長い新聞紙</p> <p>学べる新聞知 発想力</p>	<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>ビッグ</h2> <p>新聞記事の中から、一番大きいと感じる言葉を探せ！</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番大きい言葉</p> <p>学べる新聞知 思考力</p>
<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>スモール</h2> <p>新聞記事の中から、一番小さいと感じる言葉を探せ！</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番小さい言葉</p> <p>学べる新聞知 思考力</p>	<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>ファー</h2> <p>新聞記事の中から、一番遠いと感じる場所を探せ！</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番遠い言葉</p> <p>学べる新聞知 情報処理力</p>	<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>ニア</h2> <p>新聞記事の中から、一番近いと感じる場所を探せ！</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番近い言葉</p> <p>学べる新聞知 情報処理力</p>
<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>シリトリ</h2> <p>見出しをどんどんしりとりでつなげろ！</p> <p>制限時間 2分 形式 どんどん発表 一番多く発表した人</p> <p>学べる新聞知 探索力・思考力</p>	<p>難易度 ★ ジャンル スピード</p> <h2>ビークル</h2> <p>乗り物の写真を探せ！</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番多く発表した人</p> <p>学べる新聞知 探索力</p>	<p>難易度 ★ ジャンル スピード</p> <h2>アニマル</h2> <p>動物をたくさん探せ！</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番多く発表した人</p> <p>学べる新聞知 探索力</p>

点線で切りとってください。

<p>難易度 ★★ ジャンル コミュニケーション</p> <h2>ベリー</h2> <p>「はやい」の前につけると一番はやくなる言葉を探せ!</p> <p>制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表 一番はやい回答</p> <p>学べる新聞知 発想力</p>	<p>難易度 ★ ジャンル コミュニケーション</p> <h2>スタンバイ</h2> <p>スマホの待ち受け画面にしたいくなる写真を探せ!</p> <p>制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表 一番使える回答</p> <p>学べる新聞知 表現力</p>	<p>難易度 ★★★ ジャンル コミュニケーション</p> <h2>ラブ</h2> <p>「好きです」を言い換える言葉を探せ!</p> <p>制限時間 3分 形式 さいごに1つ発表 一番伝わる回答</p> <p>学べる新聞知 共感力</p>
<p>難易度 ★ ジャンル アクション</p> <h2>ホール</h2> <p>新聞紙1枚に穴を開けて、一番早くくぐれ!</p> <p>制限時間 1分 形式 1回勝負 一番早くくぐれた人</p> <p>学べる新聞知 判断力</p>	<p>難易度 ★ ジャンル アクション</p> <h2>チョップ</h2> <p>新聞紙1枚を持って、チョップで破れ!</p> <p>制限時間 1分 形式 1回勝負 一番大きな切れ目</p> <p>学べる新聞知 判断力</p>	<p>難易度 ★ ジャンル アクション</p> <h2>ハーフ</h2> <p>新聞紙1枚を持って、持ち替えなしで、半分に破れ!</p> <p>制限時間 1分 形式 1回勝負 一番半分になった新聞紙</p> <p>学べる新聞知 観察力</p>
<p>難易度 ★ ジャンル スピード</p> <h2>クラウド</h2> <p>新聞記事の中から、人がたくさん写っている写真を探せ!</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番人が多い写真</p> <p>学べる新聞知 探索力</p>	<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>ストロング</h2> <p>新聞記事の中から、一番強いと感じる言葉を探せ!</p> <p>制限時間 1分 形式 どんどん発表 一番強い言葉</p> <p>学べる新聞知 思考力</p>	<p>難易度 ★★ ジャンル スピード</p> <h2>ストローク</h2> <p>新聞記事の中から、一番画数の多い漢字を探せ!</p> <p>制限時間 2分 形式 どんどん発表 一番画数が多い漢字</p> <p>学べる新聞知 情報処理能力</p>

点線で切りとってください。

難易度
★★
ジャンル
コミュニケーション

カメラマン2

審判が決めた写真に合う見出しを探せ!

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番びったりな回答

学べる新聞知
共感力

難易度
★
ジャンル
コミュニケーション

シャッター

写真をとるときの一言を探せ!

制限時間 2分 形式 さいごに1つ発表
一番使える回答

学べる新聞知
発想力

難易度
★★★
ジャンル
コミュニケーション

センリユ

5-7-5の文章を抜き出せ!

制限時間 3分 形式 さいごに1つ発表
一番おもしろい回答

学べる新聞知
表現力

難易度
★
ジャンル
アクション

メニー

新聞紙一枚にできるだけ多く穴を開ける!

制限時間 1分 形式 1回勝負
一番多く穴を開けた人

学べる新聞知
発想力

難易度
★★
ジャンル
アクション

リング

新聞紙を細く丸め、リングを作り、輪投げ勝負!

制限時間 ー 形式 1回勝負
一番マトに近い人

学べる新聞知
判断力

難易度
★
ジャンル
アクション

フォールド

バラバラの新聞紙をきれいにたたため!

制限時間 1分 形式 1回勝負
一番きれいなたたみ方

学べる新聞知
観察力

難易度
★★
ジャンル
スピード

タテヨミ

テレビ欄で縦読みできる言葉を探せ!

制限時間 2分 形式 どんどん発表
一番文字数が多い回答

学べる新聞知
探索力

難易度
★
ジャンル
スピード

ネーム

記事の中から自分の名前を探せ!

制限時間 ー 形式 1回勝負
一番早い人

学べる新聞知
探索力

難易度
★★
ジャンル
スピード

プライズ

一番のほめ言葉を探せ!

制限時間 2分 形式 どんどん発表
一番ほめている回答

学べる新聞知
思考力

もっとひろがるしんぶんの“ワッ!”

しんぶんち(新聞知)ゲーム第二弾

1枚の新聞(紙)から遊び方がどこまでも広がっていきます!

みんなの想像力といっしょに“ワッ!”と楽しさふくらむ、新しいしんぶんち(新聞知)ゲームでさらに盛り上がりよう!

スピードゲーム

クラウド

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	探索力	★

新聞記事の中から、人がたくさん写っている写真を探せ!

プレイヤーは写真に写る人数を数え、その人数をどんどん発表します。1分たったら、審判が一番多い人数を発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

ストロング

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	思考力	★★

新聞記事の中から、一番強いと感じる言葉を探せ!

プレイヤーは強いと感じた言葉を見出したりは記事の中(一部分も可)から探してどんどん発表します。1分たったら、審判が一番強と思う言葉を選び、その言葉を見つけたプレイヤーが勝ちです。

ストローク

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	情報処理能力	★★

新聞記事の中から、一番画数の多い漢字を探せ!

プレイヤーは画数が多いと思った漢字を見出したりは記事の中(一部分も可)から探して、画数をどんどん発表します。2分たったら、審判が一番画数が多かった漢字を発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

アクションゲーム

ホール

制限時間	学べる新聞知	難易度
-	判断力	★

新聞紙1枚に穴を開けて、一番早くぐぐれ!

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。審判がスタートの合図を出したら、全プレイヤーはいっせいに穴を開け、開けた穴をくぐります。一番早く通りぬけられたプレイヤーの勝ちです。くぐるまでに穴が破けてしまったら、別の新聞を使ってもう一度やり直してください。

チョップ

制限時間	学べる新聞知	難易度
-	判断力	★

新聞紙1枚を持って、チョップで破れ!

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。ひとりずつ新聞紙を片手に持ち、チョップで新聞紙を破ります。審判は各プレイヤーの新聞紙を確認し、一番大きな切れ目を入られたプレイヤーの勝ちです。

ハーフ

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	観察力	★

新聞紙1枚を持って、持ち替えなしで、半分に破れ!

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。審判が1分間をはかるので、その間に各プレイヤーは新聞紙を半分に破れるよう持ち手を決め、破ります。審判は各プレイヤーの新聞紙を確認し、一番半分に近い大きさに新聞紙を破れたプレイヤーの勝ちです。なお、一度決めた持ち手は変えられません。

ポイント

穴の形は○だけじゃないよ! 通しやすい形を探してみよう!



ポイント

新聞紙で破りやすいところはどこだろう?



ポイント

きれいに分けられそうなところはどこだろう?



コミュニケーションゲーム

ベリー

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	発想力	★★

「はい」の前につけると一番はやくなる言葉を探せ!

プレイヤーは「はい」という言葉の前につけると特にはやく感じる言葉を見出したりは記事の中(一部分も可)から探します。2分たったら、選んだ言葉を「はい」の前につけて1つ発表してください(例:世界はいはい)。審判は発表された中から一番はいと思った言葉を決めてください。選ばれた言葉を発表したプレイヤーの勝ちです。

スタンバイ

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	表現力	★

スマホの待ち受け画面にしたいくなる写真を探せ!

プレイヤーはスマホの待ち受け画面に使えそうな写真を探して、2分たったら、一番えそだと思った写真を1枚発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から、一番待ち受けにしたいと思った写真を決めてください。選ばれた写真を発表したプレイヤーの勝ちです。

ラブ

制限時間	学べる新聞知	難易度
3分	共感力	★★★

「好きです」を言い換える言葉を探せ!

プレイヤーは「好きです」に代わる言葉を探します。選ぶ言葉は見出しの中からも記事の中からもOK(一部も可)。3分たったら、一番良い表現だと思う言葉を1つ発表してください。審判は発表された中から一番伝わると思った言葉を決めてください。選ばれたプレイヤーの勝ちです。

もっとひろがるしんぶんの“ワッ!”

しんぶんち(新聞知)ゲーム第三弾

1枚の新聞(紙)から遊び方がどこまでも広がっていきます!

みんなの想像力といっしょに“ワッ!”と楽しさふくらむ、新しいしんぶんち(新聞知)ゲームでさらに盛り上がりよう!

スピードゲーム

タテヨミ

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	探索力	★★

テレビ欄で縦読みできる言葉を探せ!

プレイヤーは新聞のテレビ欄を縦に読んで見つけた言葉を探してどんどん発表します。審判が2分間はかるので、その間に一番文字数の多い言葉を発表したプレイヤーが勝ちです。※文字数が同じになった場合、一番多い文字数の言葉を最も多く発表したプレイヤーの勝ちです。

ネーム

制限時間	学べる新聞知	難易度
-	探索力	★

記事の中から自分の名前を探せ!

プレイヤーは自分の(下の)名前に使われている文字(漢字またはひらがな)を探します。すべての文字を最初に見つけたプレイヤーが勝ちです。

ブライズ

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	思考力	★★

一番のほめ言葉を探せ!

プレイヤーはほめ言葉を見出したり記事の中(一部分も可)から探して、どんどん発表します。2分たったら、審判が一番ほめられていると思う言葉を発表したプレイヤーを選び、選ばれたプレイヤーが勝ちです。

アクションゲーム

メニ

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	発想力	★

新聞紙1枚にできるだけ多く穴を開けろ!

プレイヤーはそれぞれ新聞紙を1枚用意します。審判が1分間はかるので、その間にプレイヤーは、できるかぎり多く穴を開けます。一番多く穴を開けたプレイヤーの勝ちです。

リング

制限時間	学べる新聞知	難易度
-	判断力	★★

新聞紙を細く丸め、リングを作り、輪投げ勝負!

プレイヤーは新聞紙1枚を丸めて長い棒を作り、両端を差し込んでリングを作ります。マットとなる場所(物)を決めて、それぞれリングを投げ、一番マットに近かったプレイヤーが勝ちです。※輪を作るのが難しい場合、大人の方が補助してあげてください。

フォールド

制限時間	学べる新聞知	難易度
1分	観察力	★

バラバラの新聞紙をきれいにたたため!

プレイヤーはそれぞれ新聞1部を広げてバラバラにします。審判が1分間はかるので、その間に各プレイヤーは新聞紙を集めて上下左右・折り目・両角がそろるように4つ折りにたたみます。一番きれいにたためたプレイヤーの勝ちです。※ページ数はそろえる必要はありません。

ポイント

穴の開け方にも色々あるね!



ポイント

新聞紙で輪っかを作ってみよう!



ポイント

○の部分がそろうようにたたもう!



コミュニケーションゲーム

カメラマン2

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	共感力	★★

審判が決めた写真に合う見出しを探せ!

審判は、新聞の中から写真を1枚選んでください。プレイヤーはその写真にぴったりな見出しを探します(一部分も可)。2分たったら、1つ発表してください。審判は発表された中から一番ぴったりだと思った言葉を決めてください。選ばれた言葉を発表したプレイヤーの勝ちです。※見出しはキャプション以外から選んでください。

シャッター

制限時間	学べる新聞知	難易度
2分	発想力	★

写真をとるときの一語を探せ!

プレイヤーは写真をとるときに言う言葉を探して、一番使えそうだった言葉を発表してください(一部分も可)。審判は発表された中から、一番使えそうだった言葉を決めてください。選ばれた言葉を発表したプレイヤーの勝ちです。

センリュー

制限時間	学べる新聞知	難易度
3分	表現力	★★★

5-7-5の文章を抜き出せ!

プレイヤーは新聞から、5文字、7文字、5文字のまとまりで続いている言葉を探し、それをそのまま川柳とします。選ぶ言葉は見出しの中からも記事の中からもOK(一部も可)。3分たったら、一番おもしろいと思う川柳を1つ発表してください。審判は発表された中から一番おもしろい川柳を決めてください。選ばれたプレイヤーの勝ちです。

ポイント

キャプションは、新聞に載っている写真やイラストの説明のことだよ!



ポイント

川柳(せんりゅう)は、5文字・7文字・5文字のリズムを基本に作られる短い文章のことだよ! 例みたいに少し文字数が増えたり、減ったりしても大丈夫だよ!
(例) 春到来 四月頭 満開に
(はるとうらい:6文字、しがつあたまに:7文字、まんかいに:5文字)